

Dreiländertreffen 2016

Spiel 6: Wassergolf (Neckar-Odenwald-Kreis)

Beim Startzeichen versucht der 1. Spieler einer Mannschaft einen Golfball mit dem Wasserstrahl einer Kübelspritze oder einer D-Leitung mittels Sprühstrahl von der Startlinie in das Loch zu leiten. Wenn es ihm gelungen ist, holt er den Golfball, legt ihn wieder an den Startpunkt und der nächste Spieler darf beginnen. Für jeden Ball im Loch erhält die Mannschaft 20 Punkte.

