

Maskenbehälter Pyramide



Spielablauf:

10 Maskenbehälter liegen als Pyramide gestapelt auf einem Tisch. Jeder Jugendliche hat einen eigenen geschlossenen Leinenbeutel, mit welchem er versucht die Pyramide abzuräumen.

Ein Maskenbehälter gilt als abgeräumt, wenn er vom Tisch fällt. Bei drei übrigen Maskenbehältern dürfen diese neu aufgestellt, bzw. gestapelt werden. Sind alle Maskenbehälter abgeräumt, so muss die Pyramide vom letzten Werfer wieder aufgebaut werden.

Die 5 Jugendlichen wechseln sich mit dem Werfen ab. Nach einem Wurf muss zuerst der Leinenbeutel geholt werden, anschließend darf der Nächste werfen.

Zeitvorgabe: 1:30 min.

Bewertung:

Pro abgeräumtem Maskenbehälter einen Punkt.

